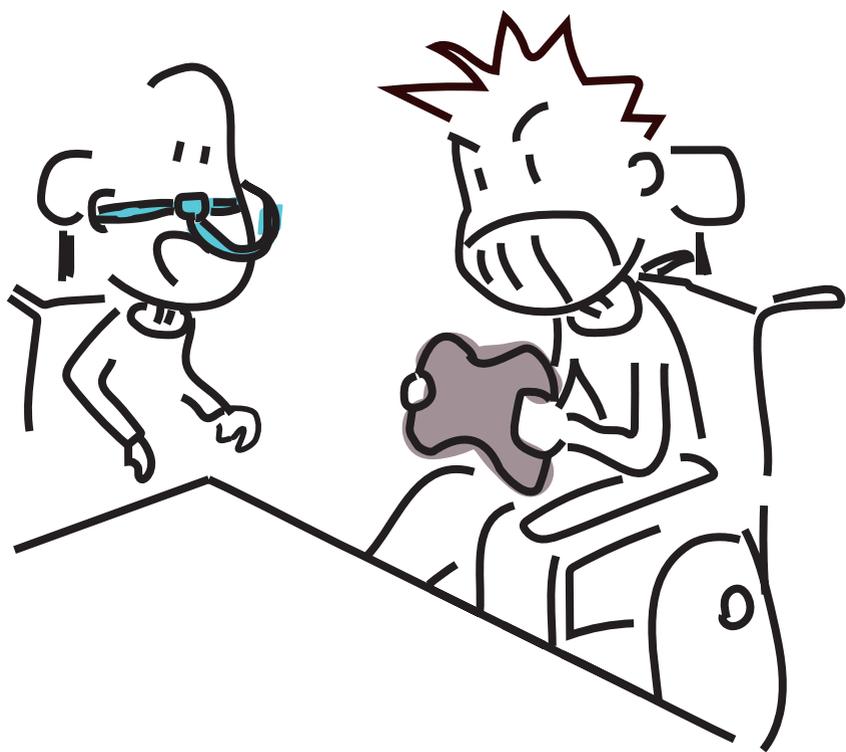


コレクトスペース SUNSUN

ゲームやろうぜ PROJECT!



2016年10月

テレビゲームの思い出

—— 番最初にテレビゲームを買ったのは、小学生の時です。「ファミコン」を「スーパーマリオブラザーズ」と一緒に買いました。病棟には持ち込まなかつたので、外泊期間中に夢中で遊んでました。あまりにも夢中になりすぎて何時間でも遊ぶのでよく怒られたりしてましたね。特に思い出深いのは「ドラゴンクエストⅢ」で、発売日に手に入れようと必死だったことを覚えています。当時は社会現象にもなりました。皆さんはどんな思い出がありますか？

(おしゆき)



もくじ

- ・ 筋ジス20人に聞きました！
- ・ みんなのユニークなゲームの工夫
- ・ 改造なしでも使えるゲームの工夫
- ・ ボクラノゲームライフ
- ・ 少ないスイッチでゲームをしよう
- ・ コレスペプロジェクト開発者たち
- ・ エミュレーターってなあに？
- ・ ぼくらの理想ゲーム機座談会
- ・ 工夫のポイント
- ・ FAQ
- ・ ゲームLINK
- ・ あとがき

18 17 16 15 13 12 11 10 9 7 5 3

ゲームは好きですか？

み なさんゲームは好きですか？ゲームが出来なくなって、すでに、あきらめてはいませんか？

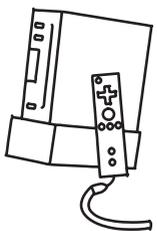
僕 も最近、ゲームがやりづらくなつたと感じます。ミニリモコンが振れなくなつたり、ボタンの連打が遅くなつたり、コントローラのL2・R2が押しにくくなつてきました。今はまだ、ボタン操作のゲームはできますが、FPSやアクションゲームなど、すばやい動きのゲームをもっと快適に遊びたいのが本音です。

そ ロジエクトでは、「ゲームをやらうぜー」を企画しました。他の人は、どうやってゲームの工夫をしているのだろうか？そんな疑問を解決できるための情報を集めました。

ま だ、ゲームで不自由がないから大丈夫と思ってるかた。「この、ゲームやろうぜプロジェクトは、そんな方にこそ、読んでいただきたい一冊です。いつかできなくなるかもと、漠然とした不安を抱えたままでは、楽しく遊べませんものね。いろいろな楽な方法をたくさん知っておいて損はありません。知っているからこそ、「ミニの余裕」が生まれるのではないでしようか？

で は、早速、先輩方がどのようなゲームをしているのかを見ていきましょう。

(がっきー)



僕とゲーム

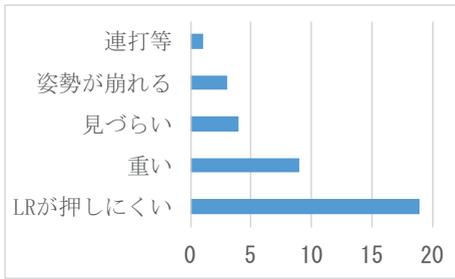
僕 は、ゲームが好きで今まで色々なゲームをプレイしてきました。今でも、色々な種類のゲームをプレイしています。ゲームは歳に關係なく、いつやっても楽しい物です。ですが、僕たちは筋ジスなどの障害を持っています。これはゲームに限ったことではありませんが、障害の影響で出来ていたことが出来なくなる事があります。

でも出来る工夫があり、驚きや発見が沢山ありました。色々な工夫を学ぼううちに「出来ない事があると頭が良くなる」という考えを持ちました。何故？と思いますが、出来ないうちから出来るか考える↓工夫する、という循環があるからです。この冊子では、「ゲームの工夫」を取り上げています。皆さんにも、僕の体験した驚きや発見があればいいなと思います。そして、これからの工夫がもっと広まってほしいなと思っています。

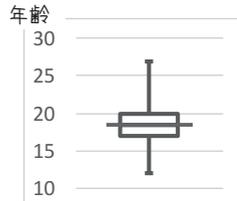
(かめ)



■ 家庭用ゲーム機利用



初期のゲーム操作の困難さ

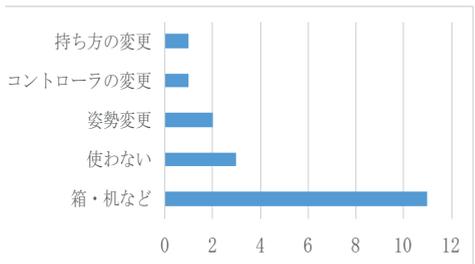


ゲーム操作の困難さを感じ初めの年齢

■ 初

めてゲームのしづらさを感じた年齢を聞いてみると、平均18.5歳。早くて12歳、遅くても、20歳代半ばには、何かしら、ゲームへの困難さを感じるようになります。

■ どのなしづらさがあるの？



工夫点

共通してみられた困難さは、コントローラの側面のLRボタンが押しにくい、次いで、コントローラが重い、携帯型ゲームでは、画面が見づらいが多く聞かれました。工夫点では、持ちづらい、重い場合に、箱や机の上にコントローラをおいていました。驚いたのが、他の工夫点あまり聞かれず、LR等のボタンの押しにくさがあると、その対応として、使いづらいボタンを利用しないゲームを選ぶという消極的な共通点がありました。

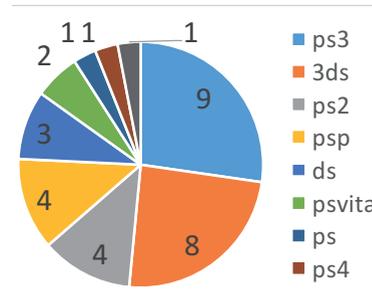


情報の入手先

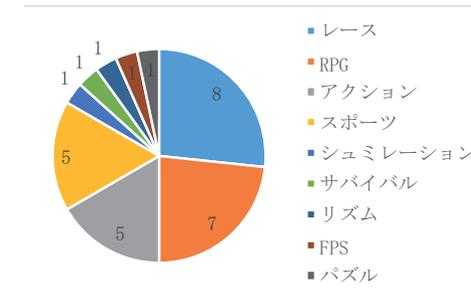
20歳代後半の利用者に話を聞くと、昔はやっていたけど、今はやっていないと、多くの方が答えていることが気がかりでした。
工夫の情報入手先を質問したところ、「自分で試行錯誤する」の回答が多く聞かれたものの、それ以外は、工夫をしないで、出来なくなったから、やらなくなったとの回答がありました。
みなさんは、この調査結果をみてどう思われますか？「ゲームは飽きた。もう卒業！」なら納得ですが、出来ないから、やらないのでは、もったいないと思いませんか？

■ 相談はどんなに？

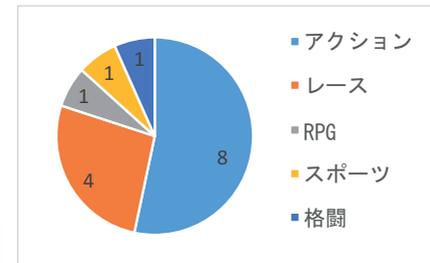
■ 状況実態調査！



ゲーム機の所有状況 (20人)



好きなゲーム



やってみたいゲーム

■ 筋ジス20人に聞きました！

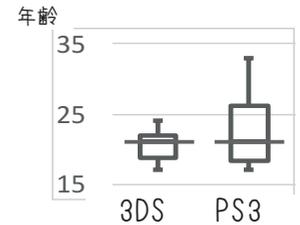
■ み

んなは、どんな風にゲームをしているのだろうか？そんな疑問を解決するために、利用状況を調べました！

今回調査に協力してくれたのは、筋ジス（デュシエンヌ型）で、年齢は、17歳から44歳（平均24歳）の20名。

■ 持っているゲーム機は？

持っているのは、据え置き型のPS3と携帯型の3DSが多いようです。



ゲーム機利用の年齢

■ 好きなゲームのジャンルは？

また、携帯型ゲーム機の3DSは、PS3と比較して所有している年齢層が若いようです。

レース・RPG・アクション・スポーツが多く、やってみたいゲームでは、アクションが一番多く、次に、レースゲームと、動きが早く、複雑な操作が必要なゲームへ強い関心があるようです。

■ みんなのユニーク

■ ボタンが押しづらい！

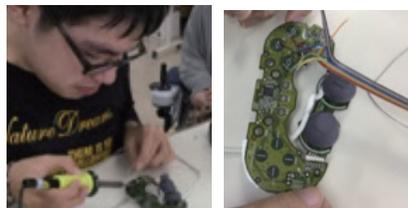
● ゲームのボタン設定を使う！



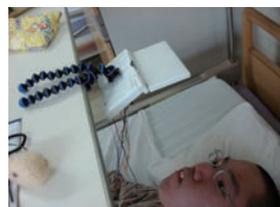
ソフトによっては、ボタンの入れ替えができるゲームがあります。L/R など側面のボタンが押しにくい場合に、あまり使わないボタンに入れ替えて使うようです。また、最近では、XBOX、PS4、PSVita などゲーム機器でボタン割り当てを変更できる機能がついてます。

● コントローラを回路ハッキング！

ボタンが固くて押しづらい場合では、使いやすいスイッチに繋げることで解決する方法があります。ただし、改造をすることで、メーカーの保証が受けられないので注意です！



押しやすいスイッチに変えて、手の届く範囲に、設置できます。



携帯ゲーム機の場合、画面と、操作部分を切り離すことで、使いやすいように工夫できます。

■ なゲームの工夫

■ 画面が見づらい！

目線に合うように、コントローラの高さを調整してみよう！



テーブルを高くしてみたら？



箱を使ってみたら？

■ コントローラが持ちづらい！



支える台をつけてみる



やはり、机の上に置いてみた



アームで固定は？



■ ボタンまで手が届かない！



まずは、距離を補う、工夫をいろいろと、試してみよう！



棒をつかってみた



テコをつかってみる！



改造なしでも使えるゲームの工夫

ゲーム変換器を使ってみる

P S3、PS4、Xboxoneの据え置き型ゲーム機では、ゲームコントローラ変換器を使うことで、スイッチや、マウスや、キーボードから改造なしで、ゲームが遊べます！変換器は多種のものが販売されています。(http://gamearena.blog.jp)。今の中で今回は、USBスティック型の製品を紹介します。TitanOne、CronusMaxは、同等の機能を持つ変換器で、いずれも、異なった機種のコントローラを接続できます。また、パソコンに接続すると、キーボードやマウスでも操作が可能です。スイッチで操作するには、パソコンにスイッチを接続するアダプタが必要です。例えば、できマウス3。という製品を利用し、スイッチをつなげ、ゲームコントローラで押せないボタンをスイッチから操作することも可能です。



- TitanOne (8500円) www.consoletuner.com/
 - CronusMaxPlus(7480円) cronusmax.com/
- アマゾンで購入可能



専用のソフトで、各ボタンにスイッチを設定できる。また、このコントローラ画面上のボタンをマウスでクリックすると、ゲーム機の操作も可能。

PS4 PS3
XboxOne



- できマウス3。 : 12000円 <http://dekimouse.org/wp/>
- 4個まで、スイッチをPCに繋がれます。別オプションを使うことで、12個のスイッチを接続できます

PS4リモートプレイを使ってみる

P S4リモートプレイというもので、インターネット環境があれば、PS4をPCから操作できます。これは、ソニー公式のアプリで、操作には、PS4のコントローラをPCに繋げる必要があります。しかし、PCで操作できるからといって、マウスやキーボードで自由に操作とはいきません。ソニー、非公式の「Remote Play PC」を使います。有料ですが1300円ほどで下記のサイトから購入できます。(アカウント作成が必要) <https://tmacdev.com/forum/clients/>



この「Remote Play PC」を使うことで、キーボードやマウスは勿論のこと、使い慣れたゲームパッドやPCにスイッチを接続して、自由な操作のカスタマイズが考えられます。まだまだ、日本語の紹介ページが少ないのですが、(http://starmint.net/pc-ps4remoteplay.html) (むかい)

けん「左手では、アナログジョイスティックだけでは操作できないので、その他のボタンは、マウスの動かす方向に○や△などのボタンを設定しています。質問「すべて、このアプリで設定できるの？」けん「僕の場合は、Joy-Con keyと、このアプリを組み合わせて使っています。」質問「実際、使用に耐えられるの？」けん「思ったよりも良かった、でも、タイムラグがあるので、格闘ゲームなど操作とタイミングが必要なゲームだと難しいかも。」けん「あと、結構、ネット環境に依存します。病院だと皆が使って、ネットの

速度が遅くなると、画面がちらついたり、音飛びもなってくる。」質問「今回、このアプリを試そうと思ったのは？」けん「どうしても、PS4で、やりたいゲームがあったのと、変換器の方法があるのは知っていたけど、キーボードなど、必要な投資が多くて、まずは、手頃なアプリから試そうと思いました。」





www.oneswitch.org.uk/2/1/Cronus/Cronus-Settingup.htm

改 造をしないでも、ゲームが出来るようになってきました。が、スイッチを一個しか利用できない場合は、まだまだ十分にゲームができる環境ではありません。それには、ちょっと一工夫が必要です。

イギリスの oneswitch.org.uk では、変換器 (Titanone) と Joy to key を使って、1 スイッチでゲームができる工夫を紹介しています。



なんでも IR : テクノツール



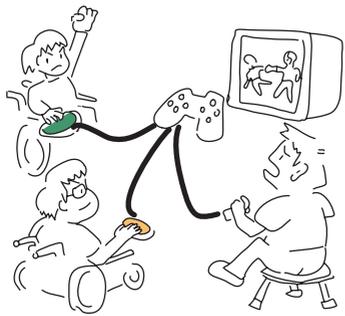
PS3 対応の赤外線リモコン

環境制御装置や、学習リモコンと赤外線リモコンの組み合わせで1スイッチでゲーム操作が可能です。

魅惑の機器ルーム : 簡易 ECS (八雲病院の患者さん方の ECS は、主にこれ!)



こんな工夫はいかが?

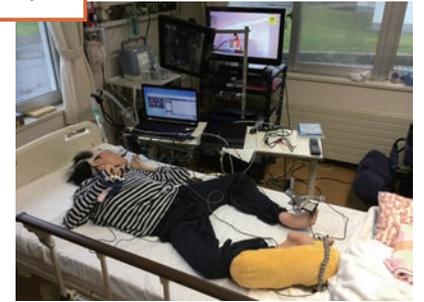


みんなで、指示や意見を出し合ってコミュニケーションも取れますね。ゲームは「遊び」以外に「コミュニケーションツール」という一面もあります。ゲームで、新たな交友関係が生まれるといいなと思います。

ひとつのコントローラーは一人で使うものという考えを変えて、みんなですべてのコントローラーを使ってみよう！複数人でボタンを分担してゲームをプレイできます。全員の子供ワークが重要になってきます。



■アクションゲームをやりたい!



コントローラをアームで固定し、口唇でアナログジョイスティックを操作。左手にワンキーマウス、右手、左右足の3個のスイッチをアームで固定。それぞれ、○×△などのよく使うボタンに設定。その他のボタンは、マウスで操作。

ボクラノゲームライフ



携帯型ゲームの3DSをスティックとボタンを配線を取り出して使っています。

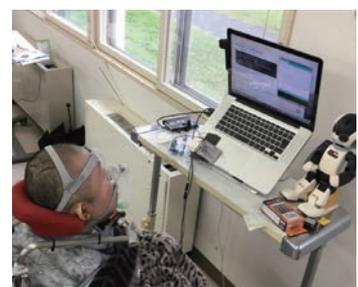
■レースゲームをやりたい!



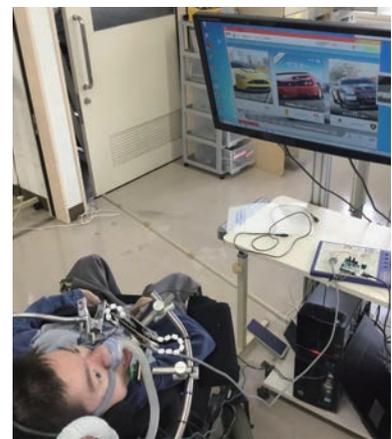
詳しくはWEBで!
<http://youtu.be/mVdHf2Lt+iFw>

家

庭用ゲーム機を少ない数のスイッチでできるようにしたい。特にカーレースや飛行機のゲームをできるようにしたい。そう考えて Arduino というマイコンボードを使ってスイッチの制御をプログラミングしていません。具体的にどのようにはして少ない数のスイッチを使うのかは、まだ試行錯誤中です。また、プレイステーションにスイッチを改造しなくても簡単に繋がられるインターフェースを開発して、製品化できたらと計画中。実現できたら買ってね。(よしゆき)



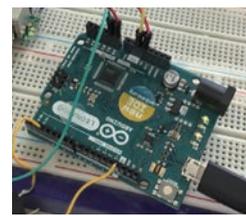
コレスペプロジェクト - 開発者たち -



自

自分が使いやすいコントローラーを作っています。使い勝手がよいコントローラーを創るには、軽い力のスイッチは勿論のこと、少ない入力で操作できる環境が欠かせません。その中で、Arduino Leonardo というマイコンボードを使っています。ワンキーマウスしか使えない僕が、プログラムを組み替えるだけで、自由に、コントローラーの開発環境を整えることが可能になりました。これまで、いろいろな方法を試しました。例えば PS3 の赤外線リモコンの信号を制御装置に学習させる方法や、オー

クやスイッチを多数使う方法などを使いましたが、どれも、設置が大変であったり、僕がやりたいゲームがレースゲームなので操作が難しいなどの問題がありました。今作っているのは、ロで動かす小さくて軽いアナログジョイスティックと、スイッチを組み合わせたものです。このコントローラーを使うと、まだゲームによっては (iOS など) 難しいところもありますが、だいたいのゲームは納得できる範囲になりました。今はまだ自分の為ですが、いずれは誰かの役に立てばいいなと思っています。(むかい)



エミュレーターってなあに？

エミュレータとは、プレイステーションなどの家庭用テレビゲームを、パソコンの画面上で再現するソフトウェアのことです。エミュレータを使うことで、パソコンでテレビゲームをプレイすることができるようになるので、コントローラーが使えなくてもマウスやスイッチを使えます。

エミュレータは、ほとんどがフリーソフト(一部は有料のものもある)です。インストールと設定に多少のパソコン知識が必要となりますが、わかりやすく解説されているホームページもあるので挑戦してみてもいいかなのでしょうか？

- 代表的なエミュレータ情報サイト
- ・エミュポータル
: <http://emu-portal.com/emulator.html>
 - ・エミュサーチ Light
: <http://www.emusite.com/>
 - ・えみゆなび
: <http://emunavi.com/>
 - ・定番エミュレータを追い!
: <http://goodlife.holy.jp/>

最後にエミュレータを利用するときに注意する点をひとつ。エミュレータ自体は違法ではありませんが、ネット上にあるゲームソフトをダウンロードしたり、持っているゲームソフトをアップロードすることは違法となるので気を付けて下さい。(よしゆき)

1 このスイッチでも、エミュレーターがいやすくなる工夫を紹介し

- 必要なもの
- ・PIGY SOFTWARE KEYBOARD (<http://www.atlantisdo.com/software/pboard/>)
- 特徴
- ・キーのレイアウトをスキンを変換することで自由に変わることができる。
 - ・ワンキーマウスだとスクリーンキーボードの端から端まで移動に時間がかかります。そこで、使わないキーをなくして使うキーだけにできることで移動させる距離を短くできます。
 - ・スキンはグラフィックツールのみで作成できます。

・Ctrl Alt Shift は右クリックするとずっと押し続けることができます。解除するにはもう一度右クリックします。この2つの機能を利用して工夫しています。(むかい)



■「コントローラのやりづらさは？」

高垣 「プレステ3だと、「2」R2のボタン
 なんだけど、押し込むのが大変かな。」
 一同 「うんうん。」
 貴亮 「アナログコントローラのスティック
 ？。あれが、硬いかな。」
 一同 「ああ、動かしづらいよねー。」
 亀井 「自分は、持ちにくいっていうか。
 やっぱ手の変形がきちやうと、コン
 トローラが持ちづらくなるよね。」
 大輔 「自分の場合は、ゲームだと連打す
 るじゃないですか。あれが結構大変
 で。いつつもなんか、悩んでいます。」
 亀井 「アクションとか、結構、連打多い
 んだよね。」
 高垣 「素早くボタン押ししたりとか・・・」
 大介 「そうそう。タイミングよく、直感
 操作っていうか。」
 高垣 「それは確かに自分も大変になっ
 ているな。」
 貴亮 「使うボタンが多い気がする。少な
 いボタンで、出来たらいいかな。」
 大輔 「多いとやっぱり、機能も多いし。
 難しくなるよね。」
 義孝 「今はもう、押せるスイッチの数が
 少ない。やっぱり、一つのスイッ

■「ゲーム会社に求めたいことは？」

亀井 「ゲームは面白いものが多いけど、
 やっぱ自分達ができないと。」
 義孝 「こうしてもらったら使えるよって
 いうアイデアは、もう少し積極
 的に伝えたらいいかと思う。」
 高垣 「FPSのゲームを操作できない。ボ
 タンがないような状態でやりたい
 のはあるかな。」
 義孝 「一般のユーザーでも、操作が大変
 だから、プレステのコントローラ
 で、キーボードを使いたいって要
 望があると思う。もしかしたら、
 自分達と共通した悩みを持ってい
 るかもしれない。」

■「理想のゲームは？」

田中 「まとめると
 ・ボタンは少ないほうがいい。
 ・でも少なくとも、きちんと遊べ
 るゲームにしてほしい・・・」
 やっぱ、すべてのゲームがで
 きたほうがよいの？」
 亀井 「できれば、まんべんなくやりたい。」
 田中 「もう、夢の中でゲームできればい
 いんじゃないの？」

で色々できたなら一番だなと思う。
 「でも、中々、一つのスイッチだと出
 来ることが限られてしまうから・・・」

■「みんなのやりたいゲームって？」

大輔 「リズムアクションゲームかな？」
 高垣 「自分は、FPSゲーム！」
 「FPSって、押すボタンが多くて使
 うのにちょっと困る！」
 亀井 「結局自分たちがやりたいゲームっ
 て、ボタンが多いゲームなんだよね。」
 義孝 「ゲームだけじゃないんだけど、素

ゲーム機座談会

ぼくらの理想



早さを求められたらなんともしよ
 がない。」

■「理想のゲーム機は？」

高垣 「気軽にできるゲームかな？」
 亀井 「ああ、準備がいらぬゲーム。」
 義孝 「それは大事・・・！」
 高垣 「自分たち、(ゲームの) 準備を介
 護者にお願するけど、準備に時間か
 とられちゃうって思われたくない。」
 「モンクを言われたくないし。」
 亀井 「いっそのこと、もうボタンとい
 う概念をなくしてしまおう！」
 一同 「確かに・・・！」
 大輔 「手を使わずに？」
 亀井 「うん。脳信号をつかって、でき
 る一番いいのかな。」
 亀井 「そうなればやりづらいゲームも自
 由にできるのかなって。」
 高垣 「車椅子のジョイスティックで、レー
 スゲームができればいいな。例え
 ば、このスイッチで、ギアチェン
 ジできたらおもしろいかな。」
 義孝 「キネクトみたいに、体の動きを拾
 うのだと難しくなっちゃうけど。」

なっていくか楽しみ。」

高垣 「みんなそれぞれ、使いにくいとい
 うのは、違うだろうし、手の変形
 はみんな違うから、理想なコント
 ローラって考えると、やはり、み
 んな異なってくるんじゃないかなっ
 て思いました。」
 貴亮 「一人プレイのゲームをコントロー
 ラを役割分担して使うって方法もあ
 るじゃないかな。」

2016年9月29日

■「最後に、一人づつ感想！」

田中 「眠っている間にゲームができる。」
 一同 「いやー。」
 義孝 「達成感がない！(笑)」
 亀井 「いろいろな考えがあっておもしろ
 かった。」
 大輔 「人それぞれ、いろいろな悩みがあ
 るんだなってわかった。」
 義孝 「とにかく、声にだしたもんがち。」
 堂向 「理想は人それぞれだけど、これか
 らコントローラーがどのよう



FAQ

Q. どこに相談したらいいの？

A. ゲームコントローラの改造のお手伝いはできませんが、「どんな工夫があるの？」など？個別のご相談に応じることはできます。また、ご自身の経験や工夫をぜひ、「ひらけごま (<https://www.hirake55.com/>)」までお寄せください。みんなで、海外のゲーム団体にあるような、盛り上がりをも日本でも作っていきませんか？

Q. 任天堂3DSが上手く使えないんだけど。。

A. ボタンの配線を取り出して、押しやすいスイッチにつないだり、制御装置とプログラムを組んで少ないスイッチで遊べるように工夫できます。残念ながらタッチパネルを使うゲームは難しいです。一度本体を開けるとメーカー保障が受けられなくなります。壊れてしまうこともあるので改造は自己責任でお願いします。

(よしゆき)

Q. コントローラを改造してくれる所はありますか？

A. 残念ながら専門的に改造してくれる所はありません
ですがいままでに工業高校に協力してもらった方もいるようです。 (むかい)

Q. 普通のコントローラが使えない場合はどうしたらいいの？

A. 例えばプレイステーションでは、標準のコントローラ以外にも様々な形のコントローラが市販されています。重さやボタンの数の違いなど自分にあったものを選んでみるのも良いでしょう。 (よしゆき)

Q. 改造って違法じゃないの？

A. ゲームコントローラの改造は違法ではありません。
ですが、メーカー保障は受けられなくなるので注意。 (かめ)

Q. 改造したいけど壊れる心配はないの？

A. もちろん、あります。改造中に基盤が傷ついたり配線を誤って切ってしまうことがあるからです。改造は、自己責任でお願いします。 (かめ)

Q. もう大人なんだから、ゲームなんて卒業しなさいと言われる。どうしたらいいですか？何歳まで(ゲームを)許されると思いますか？

A. それを言われてもゲームはやりたいですね。
やるかやらないかは個人の自由。気にせず、やりたいゲームをしましょう。

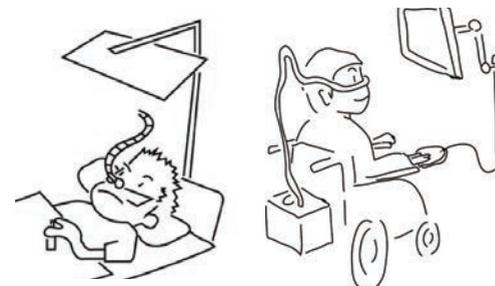
(がっきー)

工夫のポイント



ゲームの姿勢が悪いと、お母さんに注意されたことはありませんか？(笑)
手の力が弱い場合は、手の届く範囲でゲームコントローラを使うため、体が前かがみになったり、頭の重さも支えきれずに、姿勢が崩れることがあります。この操作姿勢を長く続けるっていると、脊柱の変形を強くするので注意が必要です。

■姿勢に注意！



ポイントは、ゲーム機に体をあわせるのではなく、楽な姿勢をつくり、顔の正面になるように、ゲーム機器のモニターを持ってくるようにすることです。
市販のテレビモニターアームがあるので、積極的に利用してはいか
がでしょうか？

■市販のテレビアームの入手先

日常生活用具の情報・通信支援用具の制度利用も可能です。

● 川端鉄工所 : <http://kw-tk.com/>
● パソツテル

● 徳器技研工業株式会社
: <http://www.tokso.net/pasokonsien4.htm>

● ダブル技研
: <http://www.j-d.co.jp/fukushi/assistand.html>



あしがき

このプロジェクトメンバーの中で
 最年長。若いみんなとゲームに
 ついて考えるのは面白いですね。大人
 になってもゲームは楽しいのです。

(みゆき)

今 回、ゲームの工夫についての冊
 子作りに参加してみても率直な感
 想として、楽しく取り組むことができ
 たと思います。それと、達成感もあつ
 て良い経験になったと思います。
 実際、自分自身戸惑っていた部分もあ
 りましたが、みんなの、サポートで
 この達成感を味わえているので感謝し
 たいです。また、作業中でもこんな工
 夫があるんだという新たな発見もあり
 ました。これらの工夫がもっと世の中
 に広がると思います。

(かめ)

最 初は何もない状態でどうなるか
 不安でいっぱいだったけれど、
 何とか埋まり安心しました。また機会
 があると思うので、その時はもう少し
 早く行動できればいいと感じました。

(ガッキー)

は じめ自分の担当する部分につい
 て何を書くか悩んでいたけど無
 事書くことができてよかったです。

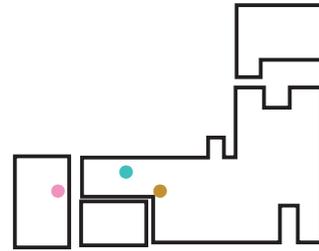
(むかい)



<https://www.hirake55.com/>

ゲーム LINK

日本でゲームの工夫を発信している達人！



● 上虎ブログ
 : <http://uetora.blog112.fc2.com>
 : 大阪在住のデュシェンヌ型筋ジスの上虎さん。ゲーム制覇のための工夫には余念がありません。

● みやび project
 : <http://miyabiproject.miyachan.cc/>
 : 宮崎在住のみやびさんのブログ。ゲームの工夫を動画で紹介しています。またゲームの工夫の他、ドローンを飛ばしたり、最近では、ピザ窯を設計しています！

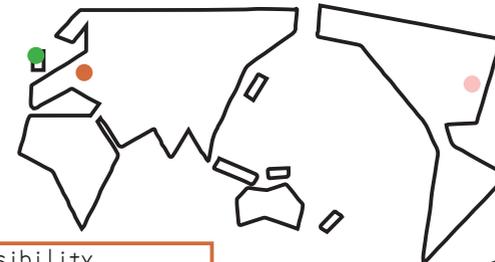
● ボランの広場
 : <http://www.poran.net/ito/>
 : 島根大の伊藤先生のブログ。視線入力で利用できるゲーム作製や1スイッチで利用できる装置の開発をされています。

● oneswitch.orgのブログ
 : イギリスの団体
<http://switchgaming.blogspot.jp/>

● specialeffect
 : イギリスの団体
<http://www.specialeffect.org.uk/>

世界のゲーム情報

● The AbleGamers Foundation
 : アメリカの団体
<http://www.ablegamers.com/>



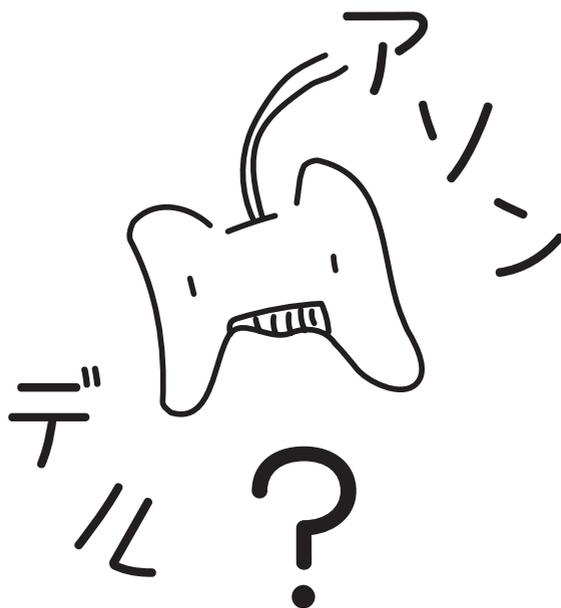
● Game Accessibility
 : オランダの団体
<http://game-accessibility.com/>

海外では、障害者用のテレビゲームの工夫が盛んに情報交換されています！(*^*)



ゲームの情報は、こちらのweb
 ページでも随時更新していま
 す。また、ご相談もお待ちしております。





制作著作：

コレクトスペース SUNSUN

<http://www.core33.net>

<http://www.hirake55.com/>

発行日：2016年10月8日